

GAFOTAS

Las fotos de la derecha presentan una vista anterior y otra posterior del puzle resuelto. Como puede verse en dichas fotos, el rompecabezas está formado por cuatro capas horizontales las capas superior e inferior que contienen el tupé y la mandíbula del personaje respectivamente están formadas por una sola pieza por lo que no permiten otro movimiento que el giro alrededor del eje vertical.

Nos olvidaremos de momento de estas dos capas hasta el final que será cuando las giremos, si es necesario, a su posición correcta.

Las dos capas intermedias están formadas por cuatro piezas cada una. En adelante llamaremos simplemente capa superior a la intermedia superior e inferior a la inferior intermedia.

Si nos encontramos el puzle desordenado, a primera vista parece irresoluble ya que, no existiendo hueco alguno, no es posible cambiar ninguna pieza de capa.

En las dos siguientes fotos el puzle está desordenado y se trata de devolverlo al estado que presentan las dos primeras fotografías.



Para poder cambiar las piezas de capa tendremos que quitar la pieza señalada con un asterisco en dos de las fotos, que volveremos a poner en su posición cuando el puzle esté resuelto. Este rompecabezas es muy sencillo de solucionar, no obstante daremos a continuación algunas instrucciones para ello.

Las figuras que se presentan a continuación son dibujos esquemáticos que facilitarán la resolución del rompecabezas.

Partiendo de cualquier posición desordenada del puzle es muy sencillo, por lo que no consideramos necesaria ninguna explicación, colocar las piezas de la parte anterior como están en la figura 1 y las dos piezas inferiores de la parte posterior en la posición que indica la figura 2. La parte posterior del puzle quedará como en la figura 2 o en la figura 3. En el primer caso el puzle está resuelto y ya solo tenemos que colocar la pieza que hemos separado.

Si nos encontramos con el puzle con las posiciones anterior y posterior indicadas en la figura 1 y 3 respectivamente, tendremos que llevar la pieza marcada con el número 1 a la posición marcada con el 2 en la figura 3. En la página 2 se indica un procedimiento para efectuar dicho cambio sin modificar el estado de la figura 1,

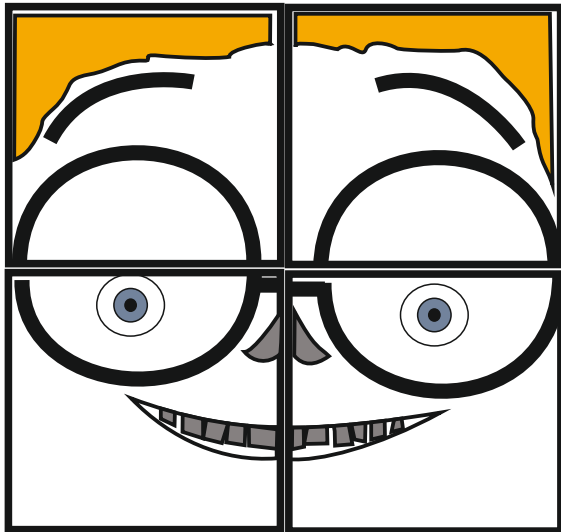


FIGURA 1

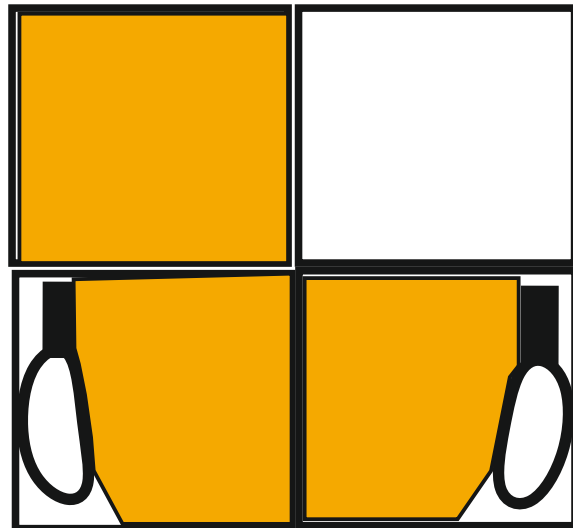


FIGURA 2

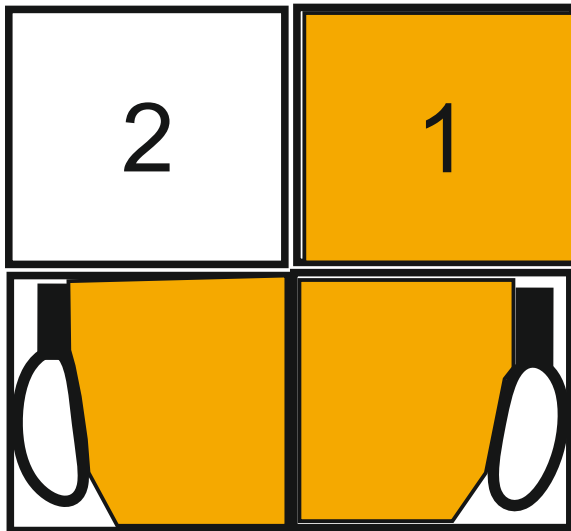


FIGURA 3

Estando en la situación de la figura 3 giraremos 180° la capa superior y nos encontraremos en la figura 4.

En las páginas siguientes se indica un procedimiento para ir pasando desde la figura 4 hasta la 14. En todas estas figuras se han incluido flechas horizontales y verticales con el número 1 o 2 que indican lo siguiente:

Una flecha horizontal define un giro de 90° en el sentido al que apunta. Si está en la parte superior de la figura, es la capa superior la que debe girarse y si está en la parte inferior se girará la de debajo.

Una flecha vertical denota un desplazamiento vertical en el sentido indicado de la única que puede moverse en dicha dirección.

Deberá realizarse siempre en primer lugar el movimiento señalado con el número 1 y después el indicado con el 2.

FIGURA 4

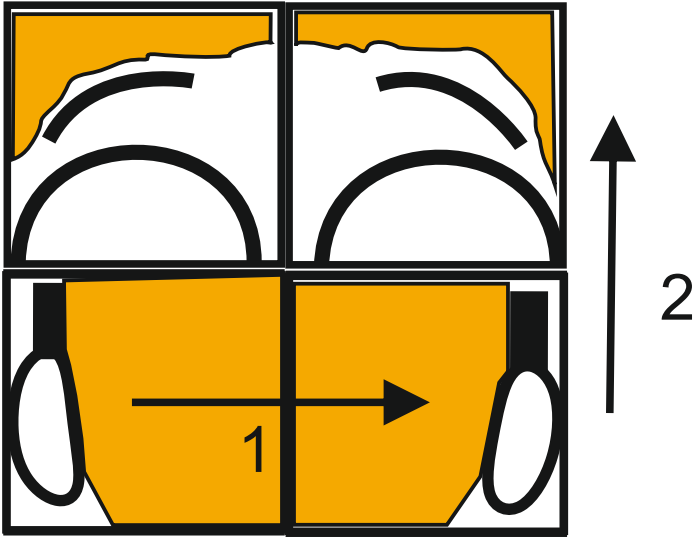


FIGURA 5

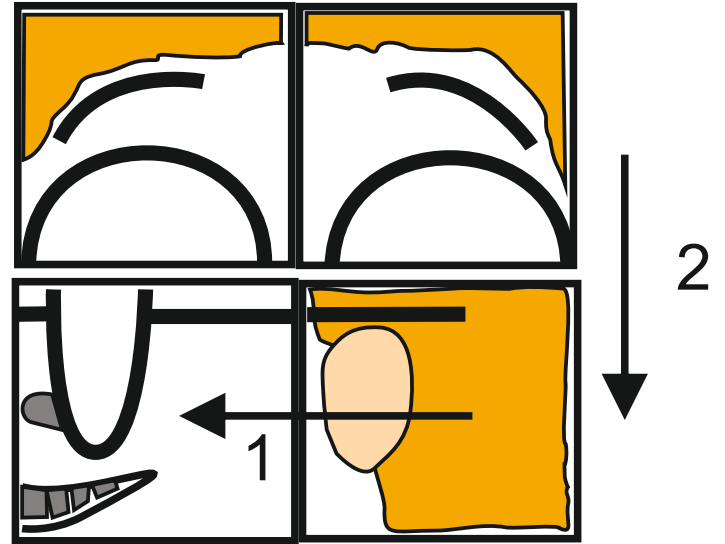


FIGURA 6

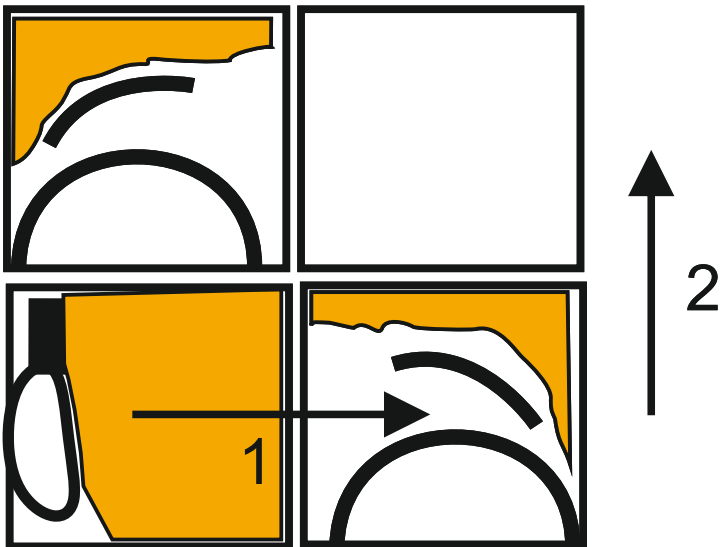


FIGURA 7

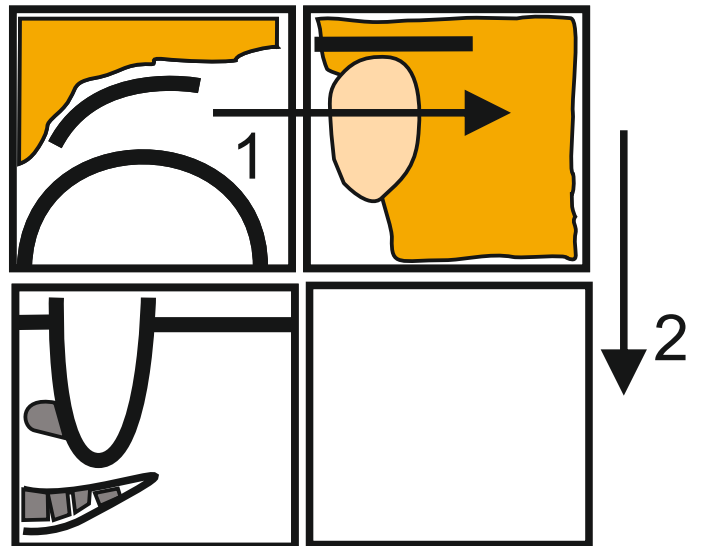


FIGURA 8

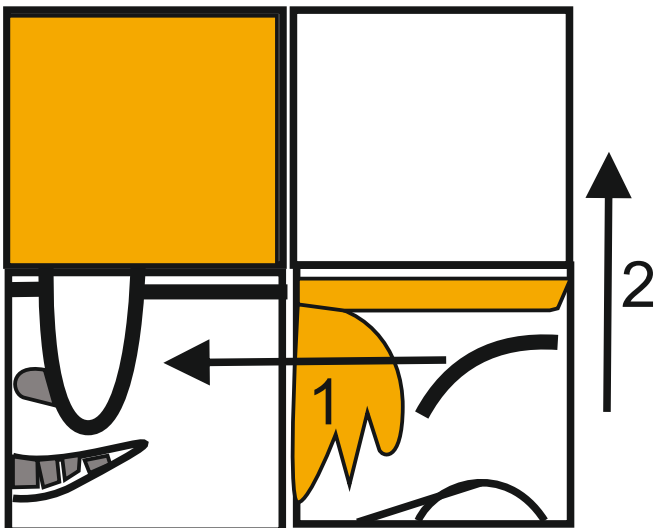


FIGURA 9

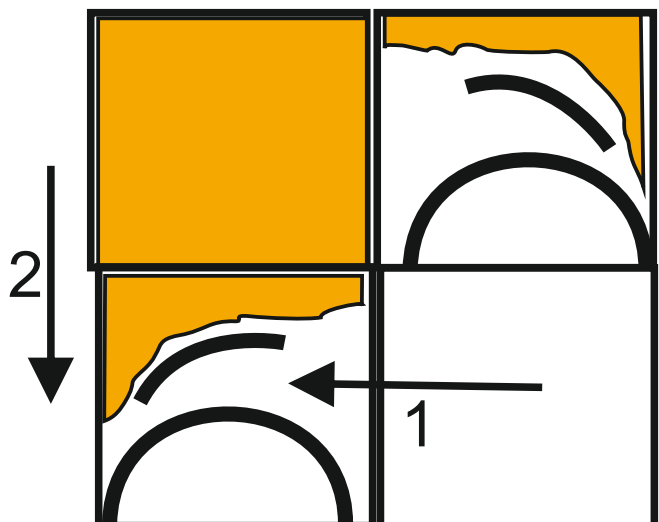


FIGURA 10

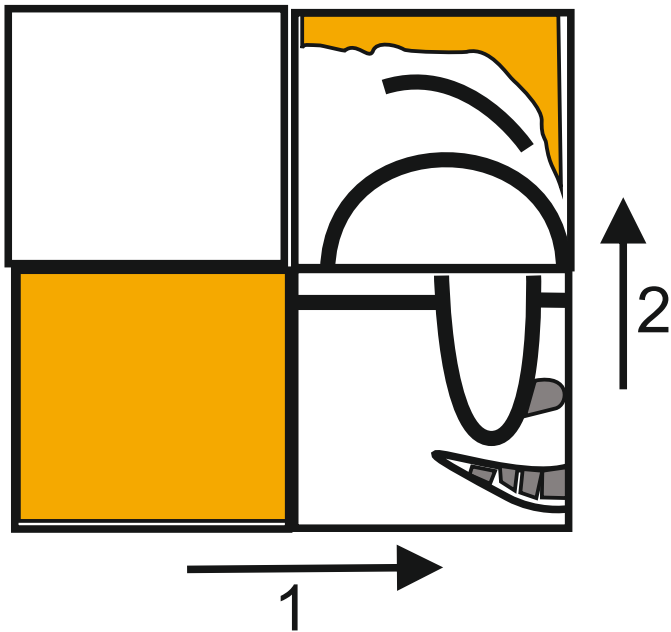
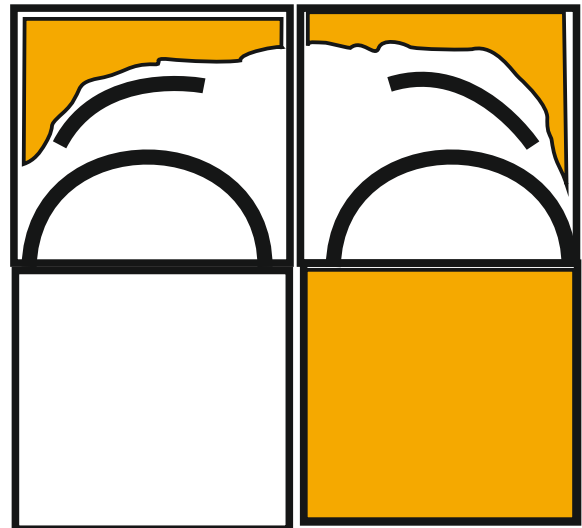


FIGURA 11



Para pasar de la figura 11 a la 12 giraremos la capa superior 180°.

FIGURA 12

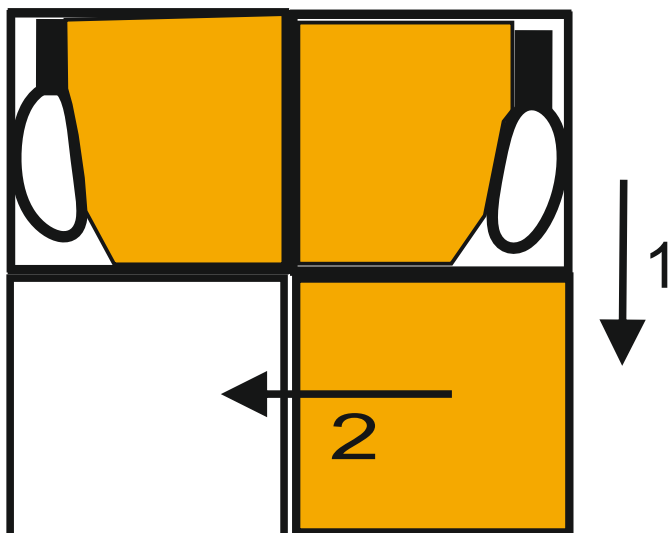


FIGURA 13

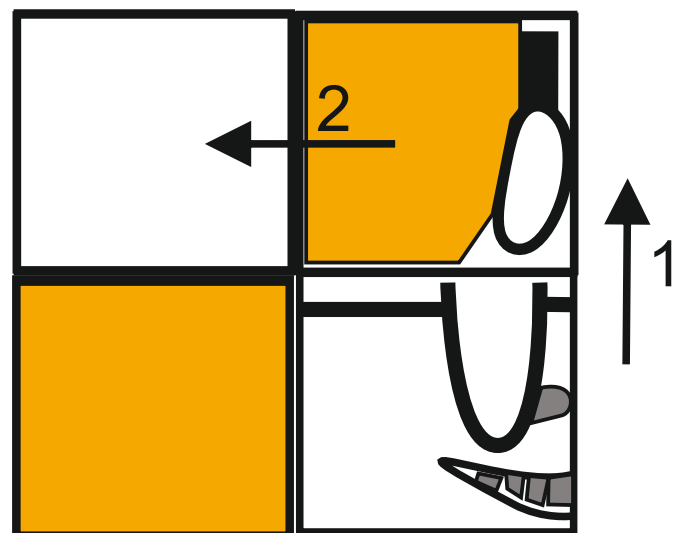
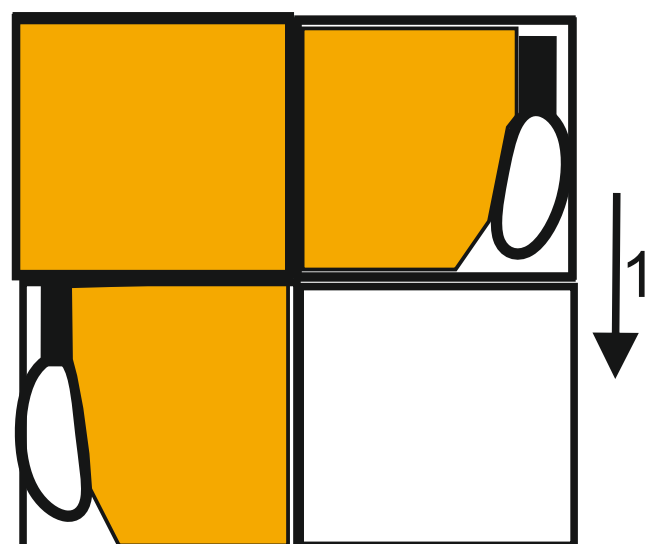


FIGURA 14



En la figura de la derecha (14) se bajara, como se indica, la pieza de la esquina superior derecha, dejando un hueco. En este hueco colocaremos la pieza que se quitó para poder desordenar y resolver el puzle, quedando de esta forma totalmente solucionado como puede verse en las dos primeras fotografías.